

# Conférence "Réalités ludiques" de Douglas Edric Stanley, 2019

## Réalités ludiques



2019.01.31



- Conférence: Réalités ludiques
- Speaker: Douglas Edric Stanley
- Date: Jeudi 31 janvier / 18h30
- Lieu: Cité du livre, Map
- Salle Armand Lunel
- Entrée libre et gratuite

À l'époque du « fake news », des vrais/faux « amis », et des appareils de « réalité augmentée », un autre phénomène contamine de plus en plus notre vie techno-quotidienne : les jeux, et avec eux la proposition d'une couche supplémentaire de réalité ludique.

Autant que l'art, les jeux peuvent proposer des formes à la fois poétiques et aliénantes de la vie, mettre en jeu des formes de cohésion et de désillusion sociale.

Dans cette conférence, Douglas Edric Stanley fait un tour rapide de quelques travaux artistiques qui mettent en scène ces enjeux de réalité ludique.

////////////////////////////////////

Quelques liens des exemples montrées pendant la présentation :

- [Douglas Edric Stanley](#)
- [abstractmachine.net](#)
- [École supérieure d'art d'Aix-en-provence](#)
- [HEAD - Genève](#)
- [En attendant Godot](#)
- [Musée rétrocompatible](#)
- [Invaders!](#)
- [Time Hue](#)
- [A Crossing Industry post:a-crossing-industry](#)
- [Game Gazer](#)
- [ENIAROF, Guide de bricolage pour fabrication de fêtes foraines numériques](#)
- [Exhausting Gameplay](#)
- [Github](#)
- [Snail Run](#)
- [Oko](#)
- [Mimicry](#)
- [Wrist Watch](#)
- [Still Life](#)
- [Salone Ludico: Bloodbank, Oniri Islands, Deadline, Penultimo, KBPS, Ximoan, Gravity, Murmures, Democrapcy, Penumbra, Darklight, Massive, A Game of Four Forces](#)
- [Pour comprendre les médias](#)
- [Final Fantasy IX 50hz|60Hz](#)
- [Master of His Virtual Domain](#)
- [Pacmanhattan](#)
- [Blast Theory](#)
- [Pokemon Go Mob](#)
- [Jesse Schell, DICE 2010: Design Outside the Box](#)

- [Black Mirror, 15 Million Merits](#)
  - [Mark Zuckerberg Goes to Puerto Rico in Facebook VR Demo](#)
  - [ENIAROF](#)
  - [ENIAROF'13](#)
  - [ENIAROF CAFA](#)
- 

Révision #1

Créé 19 mai 2021 15:57:30 par Sandra EMONET

Mis à jour 19 mai 2021 16:01:42 par Sandra EMONET