

Conférence "Réalités ludiques" de Douglas Edric Stanley, 2019

Réalités ludiques



2019.01.31



- Conférence: Réalités ludiques
- Speaker: [Douglas Edric Stanley](#)
- Date: Jeudi 31 janvier / 18h30
- Lieu: [Cité du livre](#), [Map](#)
- Salle Armand Lunel
- Entrée libre et gratuite

À l'époque du « fake news », des vrais/faux « amis », et des appareils de « réalité augmentée », un autre phénomène contamine de plus en plus notre vie techno-quotidienne : les jeux, et avec eux la proposition d'une couche supplémentaire de réalité ludique.

Autant que l'art, les jeux peuvent proposer des formes à la fois poétiques et aliénantes de la vie, mettre en jeu des formes de cohésion et de désillusion sociale.

Dans cette conférence, [Douglas Edric Stanley](#) fait un tour rapide de quelques travaux artistiques qui mettent en scène ces enjeux de réalité ludique.

////////////////////////////////////

Quelques liens des exemples montrées pendant la présentation :

- [Douglas Edric Stanley](#)
- [abstractmachine.net](#)
- [École supérieure d'art d'Aix-en-provence](#)
- [HEAD – Genève](#)
- [En attendant Godot](#)
- [Musée rétrocompatible](#)
- [Invaders!](#)
- [Time Hue](#)
- [A Crossing Industry post:a-crossing-industry](#)
- [Game Gazer](#)
- [ENIAROF, Guide de bricolage pour fabrication de fêtes foraines numériques](#)
- [Exhausting Gameplay](#)
- [Github](#)
- [Snail Run](#)
- [Oko](#)
- [Mimicry](#)
- [Wrist Watch](#)
- [Still Life](#)
- [Salone Ludico: Bloodbank, Oniri Islands, Deadline, Penultimo, KBPS, Ximoan, Gravity, Murmures, Democrapcy, Penumbra, Darklight, Massive, A Game of Four Forces](#)
- [Pour comprendre les médias](#)
- [Final Fantasy IX 50hz|60Hz](#)
- [Master of His Virtual Domain](#)
- [Pacmanhattan](#)
- [Blast Theory](#)
- [Pokemon Go Mob](#)
- [Jesse Schell, DICE 2010: Design Outside the Box](#)

- [Black Mirror, 15 Million Merits](#)
 - [Mark Zuckerberg Goes to Puerto Rico in Facebook VR Demo](#)
 - [ENIAROF](#)
 - [ENIAROF'13](#)
 - [ENIAROF CAFA](#)
-

Révision #1

Créé 19 mai 2021 15:57:30 par Sandra EMONET

Mis à jour 19 mai 2021 16:01:42 par Sandra EMONET