

Pédagogie Elec Sonore & DIY : ateliers de construction Atari Punk Console

Il s'agit par le biais de ces ateliers d'éprouver et expérimenter la bidouille et les notions d'électricité sonore.

Moyens : Expérimenter c'est proposer les matériaux, ressources nécessaires aux participant.e.s pour que la personne suive son chemin de découvertes et essaie.

Finalité : éprouver / ressentir par la pratique et découvrir ainsi le numérique.

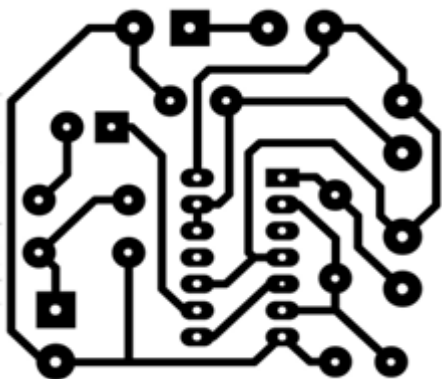
L'expérimentation peut être le moyen d'activer ses connaissances, en acquérir de nouvelles. Partant du principe qu'en faisant, c' est mieux pour apprendre.

ATARI PUNK CONSOLE

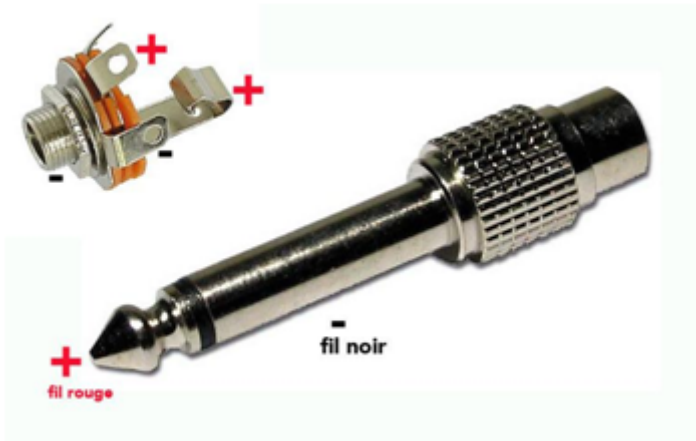
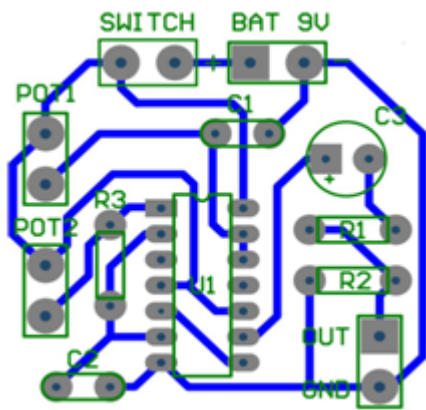
Objectifs pédagogiques des ateliers Elec Sonore

- Utiliser / expérimenter des notions scientifiques (physiques, électroniques...)
- Contribuer à un environnement d'invention, de créativité
- Appréhender des composants et outils propices à la création (bidouille).

face circuit



face composants



COMPOSANTS :

Potards 1 et 2 : 500k Ω (souder patte milieu plus patte extrémité, peu importe, ça change juste le sens dans lequel on tourne)

<p>Puce : 556 (attention au sens, demi lune en haut)</p> <p>Connecteur 9V : attention au sens, carré + rouge / rond - noir</p> <p>Audio out : attention au sens, carré + rouge / rond - noir</p> <p>Switch, interrupteur : pas de sens</p> <p>Potards 1 et 2 : 500kΩ (souder patte milieu plus patte extrémité, peu importe, ça change juste le sens dans lequel on tourne)</p>	<p>Résistances :</p> <p>R1 : 1KΩ, (marron, noir, rouge, or ou argent), pas de sens</p> <p>R2 : 10KΩ (marron, noir, orange, or ou argent), pas de sens</p> <p>R3 : 4.7kΩ, (jaune, violet, rouge, or ou argent), pas de sens</p> <p>Condensateurs :</p> <p>C1 : 0,1 uF, (104), pas de sens</p> <p>C2 : 0,01 uF, (103), pas de sens</p> <p>C3 : 10 uF (attention au sens, carré +, longue patte)</p>
---	---

Révision #3

Créé 20 mai 2021 09:19:57 par Florence_ARTLAB_MainsdOeuvres

Mis à jour 20 mai 2021 09:59:22 par Florence_ARTLAB_MainsdOeuvres