Découvrir PureData

Des boîtes et des données pour faire du son et de la vidéo !

- Qu'est-ce que PureData ?
- (*) Comment bien débuter avec PureData ?

Qu'est-ce que PureData ?

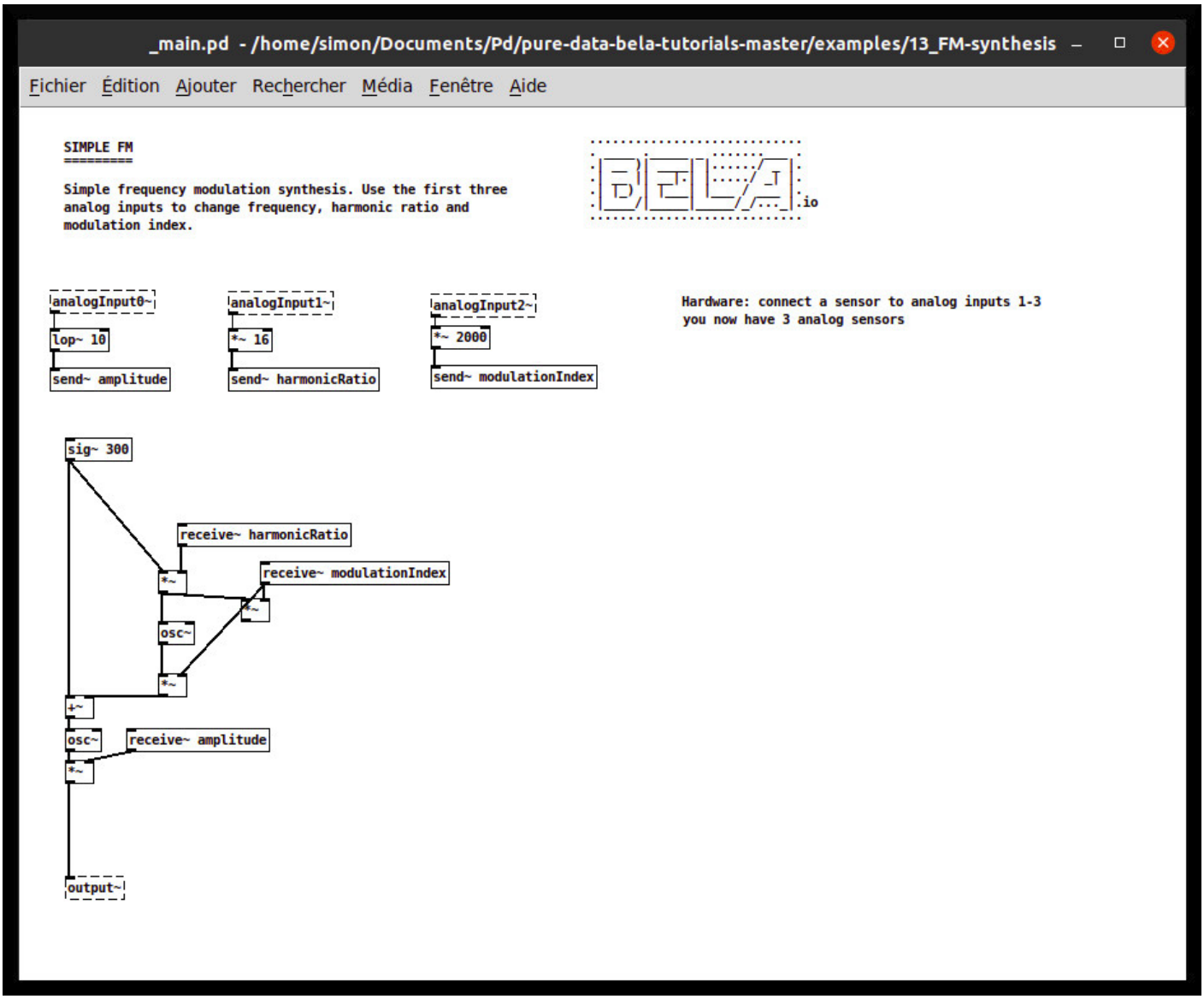
PureData est un logiciel permettant de **créer et manipuler de l'audio et de la vidéo**.

Crée par Miller Puckette, il s'agit d'un logiciel libre.



PureData permet de **créer des boîtes ayant des fonctionnalités** particulières et de **les relier ensemble à l'aide de fils**.

Voici un exemple de fichier PureData. On appelle cela un *patch* :

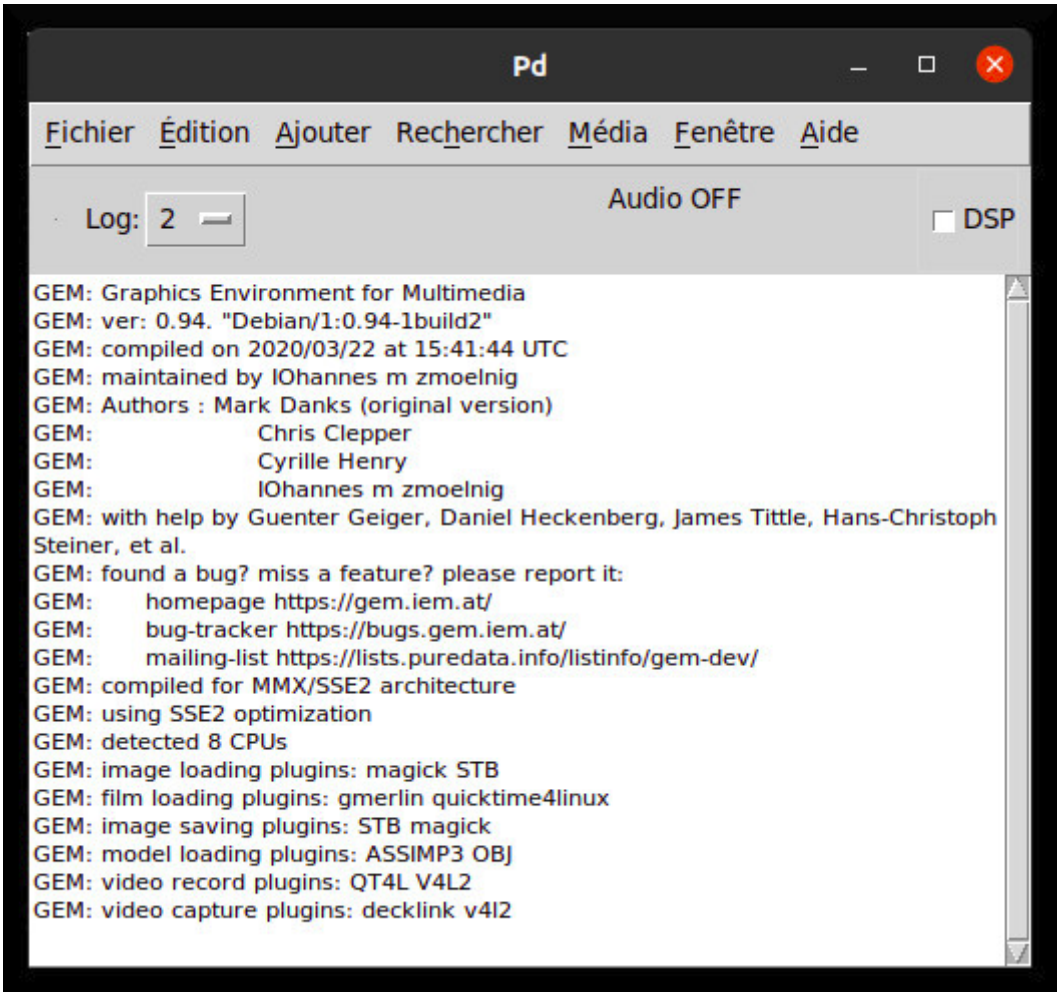


PureData est avant tout utilisé par **les artistes numériques** pour la réalisation d’œuvres.

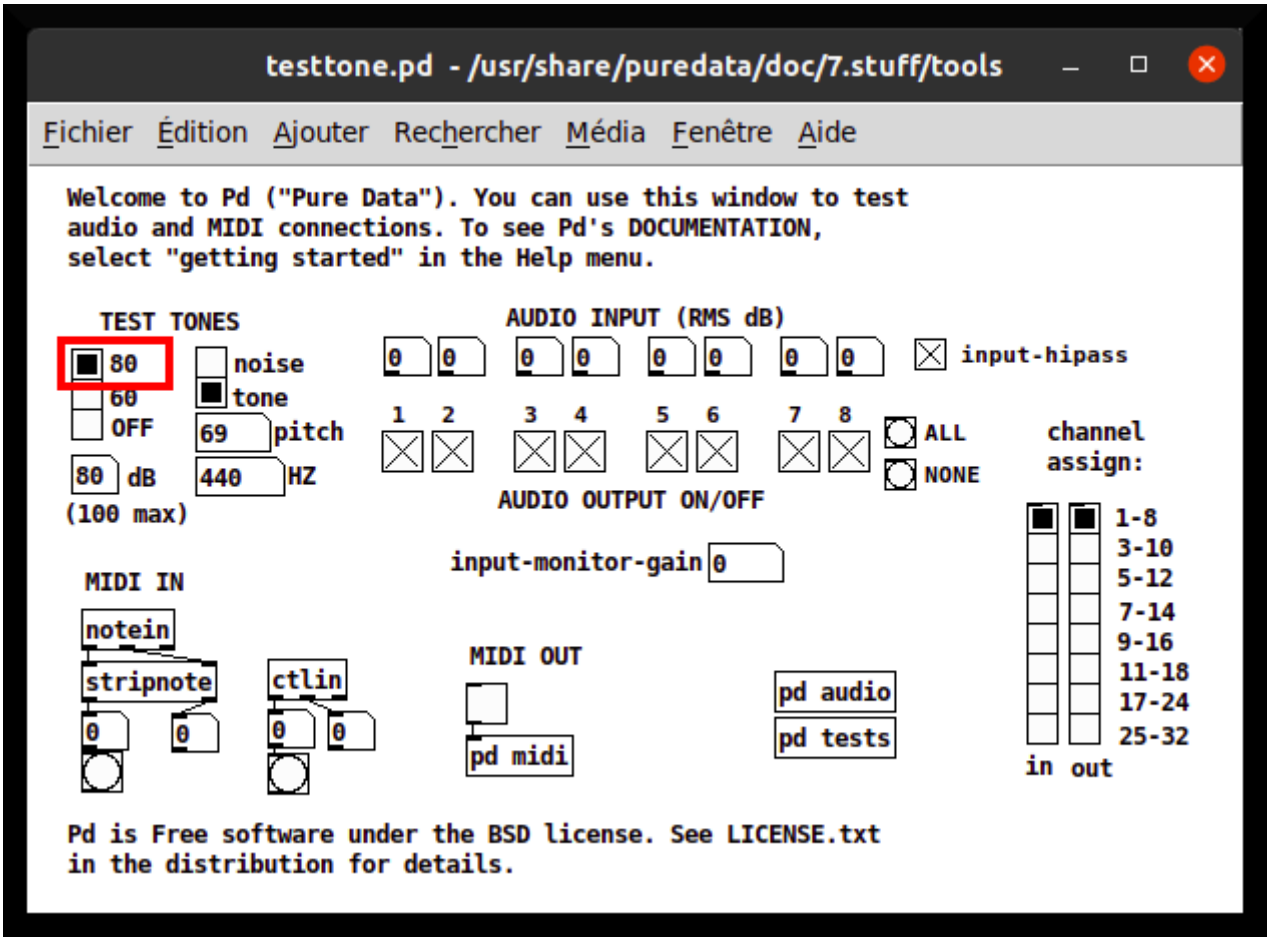
(*) Comment bien débuter avec PureData ?

> (*) : Il manque des informations. Cette page est en cours de construction et n'est donc pas finalisée.

Lorsque vous lancez PureData, **le menu principal s'ouvre dans une nouvelle fenêtre**, qui ressemble à ceci :



Une bonne pratique est de commencer par utiliser le menu *Média > Tester l'audio et le MIDI...* afin de **voir si le son fonctionne**, en utilisant la case "80". **Attention à baisser le son de vos enceintes** avant de commencer pour éviter d'endommager votre audition :

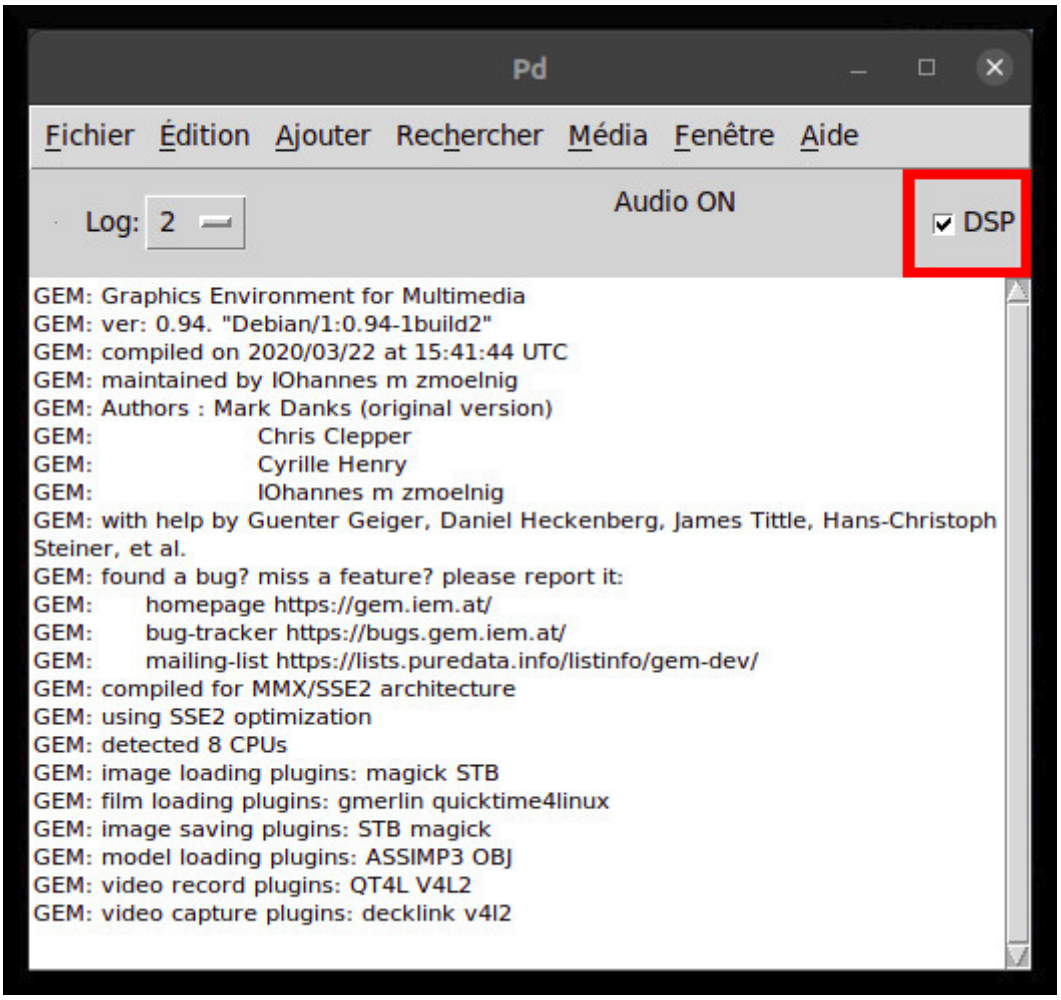


S'il n'y a pas de son, vérifier les messages d'erreurs qui apparaissent dans la fenêtre principale de PureData. La ligne

```
ALSA output error (snd_pcm_open): Device or resource busy
```

indique que **PureData est en conflit avec une application qui utilise actuellement la carte son**, ce qu'il n'aime pas vraiment, par exemple si une fenêtre internet contenant une vidéo est ouverte. Dans ce cas-là, fermez l'application qui accède à la carte son et redémarrez PureData. Si vous souhaitez utiliser plusieurs application audio en même temps, il faudra passer par *JACK* pour tout synchroniser, si vous utilisez Linux.

Si vous n'avez malgré tout pas de son, **vérifiez que l'audio est activé dans la case DSP de la fenêtre principale** :



[EN CONSTRUCTION]