

# Littérature scientifique et professionnelle

Livres, articles scientifiques portant sur le numérique et psychologie/psychiatrie ...

- [Médiation Numérique : jeux vidéo et jeux de transfert par Marion Haza](#)
- [Colloque / Médiations numériques en psychothérapie](#)

# Médiation Numérique : jeux vidéo et jeux de transfert par Marion Haza

Témoignage de professionnel.le.s sur leurs utilisations des jeux vidéo dans le contexte de thérapie.



couverture du livre par les éditions Érès

Livre dirigé par Marion Haza, l'on retrouve les médiations réalisées par de nombreux professionnel.le.s de la santé mentale (psychologue, psychiatre...). Les professionnels présentent leurs utilisations des médiations numériques avec leurs méthodologies, raisonnements et analyses. Le livre est centré sur les médiations avec les enfants et adolescent.e.s.

Référence bibliographique :

Haza, M. (2019). *Médiations numériques : jeux vidéo et jeux de transfert*. Toulouse, France: Érès.

<https://www.cairn.info/mediations-numeriques-jeux-video-et-jeux--9782749262598.htm>

# Colloque / Médiations numériques en psychothérapie

Colloque de l'association HEBE portant sur la médiation numérique en psychothérapie



[Affiche du colloque porté par l'association HEBE](#)

L'association HEBE est une association de psychologue et professionnel de santé faisant de la recherche sur la psychologie des adolescents. Un de leurs grands axes de recherche est la relation entre le numérique en toute forme et les adolescents. C'est dans ce cadre qu'ils avaient organisé ce colloque portant sur les médiations numériques se basant sur le livre dirigé par Marion Haza (cf. page sur le livre).

Lien :

<https://www.asso-hebe.fr/hebe/colloque-mediations-numeriques-en-psychotherapies-13-14-fevrier-2020/>