

Guide pour l'animation de GameJam (et autres hackathons)



Fort de l'expérience dans l'organisation de 10 Startup Weekend et 10 Game Jam, [PALO ALTOURS](#) a rédigé un guide (en anglais) pour l'organisation d'évènement de création en présentiel et conviviaux.

<https://hitboxmakers.itch.io/guide-to-organize-a-game-jam>

Version courte :

[15 tips to host a successful and convivial Real World Gathering](#)

Le plan :

- [What is a Game Jam?](#)
- [Before the event - Preparing and recruiting](#)
- [During the event - Creating a comfortable and creative environment](#)
- [During the event - Accompanying the participants to the success](#)
- [During the event - Creating the emulation and the excitement](#)
- [After the event - Nail your success](#)

Révision #1

Créé 19 mai 2021 16:25:54 par FabienVidal

Mis à jour 19 mai 2021 16:34:21 par FabienVidal