Guide pour l'animation de GameJam (et autres hackathons)



Fort de l'expérience dans l'organisation de 10 Startup Weekend et 10 Game Jam, PALO ALTOURS a rédigé un guide (en anglais) pour l'organisation d'évènement de création en présentiel et conviviaux.

https://hitboxmakers.itch.io/guide-to-organize-a-game-jam

Version courte :

15 tips to host a successful and convivial Real World Gathering

Le plan :

- What is a Game Jam?
- Before the event - Preparing and recruiting
- During the event - Creating a comfortable and creative environment
- During the event - Accompanying the participants to the success
- During the event - Creating the emulation and the excitement
- After the event - Nail your success

Révision #1
Créé 2021-05-19 16:25:54 CEST par FabienVidal
Mis à jour 2021-05-19 16:34:21 CEST par FabienVidal