Des évènements de création

Des moments, où l'on se réunit pour créer

- Les Game Jam HitboxMakers : se réunir pour créer des jeux en 48h
- Guide pour l'animation de GameJam (et autres hackathons)

Les Game Jam HitboxMakers : se réunir pour créer des jeux en 48h



HitboxMakers est une action de PALO ALTOURS.

Depuis 2016, des créateurs **amateurs et professionnels** se réunissent 2 fois par ans à Tours pour créer des jeux vidéos ou jeux de société en 48h.

L'évènement est ouvert à tous, quel que soit le niveau de compétences, et est organisé pour se dérouler de manière conviviale, et aider à la constitution d'équipes et le croisement des compétences.

Les évènements réunissent de 15 à 70 participants suivant l'occasion, et de 5 à 20 jeux - sur tout support et outil de développement - sont habituellement créés.

Un discord a été créé pour continuer à discuter entre les évènement. Il est relativement actif, et permet de garder du lien et de s'entraider entre les Jam, voire de lancer de nouveaux projets.

Les retours d'experience permettent de se rendre compte du rôle d'animation de territoire de ce type d'évènement, faisant le lien entre les professionnels de dev de jeux de Tours, et office d'accueil, voire de professionnalisation, pour les amateurs de création de jeu.

Guide pour l'animation de GameJam (et autres hackathons)



Fort de l'expérience dans l'organisation de 10 Startup Weekend et 10 Game Jam, PALO ALTOURS a rédigé un guide (en anglais) pour l'organisation d'évènement de création en présentiel et conviviaux.

https://hitboxmakers.itch.io/guide-to-organize-a-game-jam

Version courte :

15 tips to host a successful and convivial Real World Gathering

Le plan :

- What is a Game Jam?
- Before the event - Preparing and recruiting
- During the event - Creating a comfortable and creative environment
- During the event - Accompanying the participants to the success
- During the event - Creating the emulation and the excitement
- After the event - Nail your success