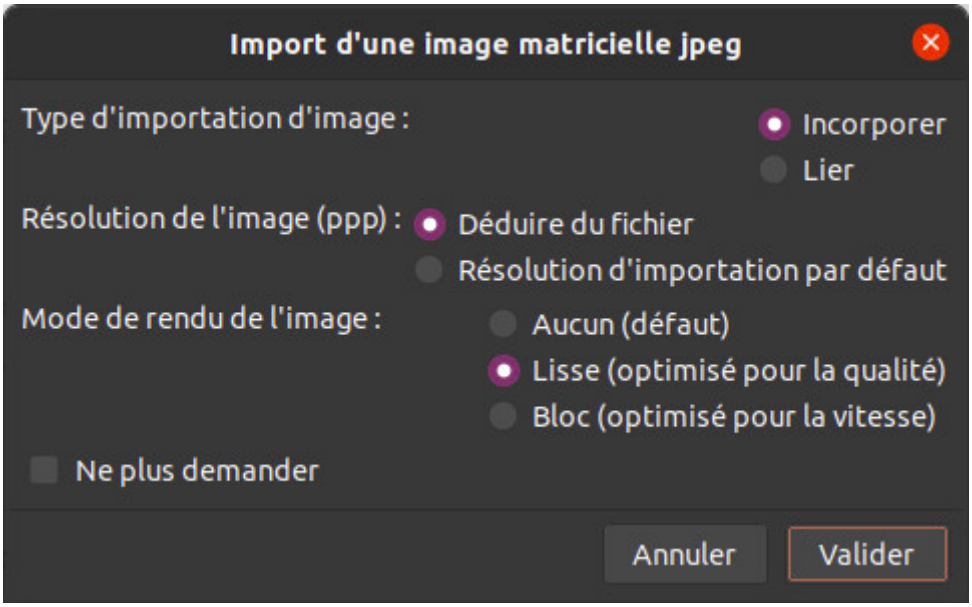
Importer une image dans Inkscape

Bien qu'il soit un logiciel de dessin vectoriel, **Inkscape permet également d'importer des images matricielles.**

Pour ce faire, il faut **utiliser le menu *Fichier* > *Importer***, ou plus simplement **le raccourci clavier *ctrl* + *I*** .

Après avoir **sélectionné le chemin de l'image en question**, une boîte de dialogue s'ouvre, vous permettant d'indiquer quelques paramètres :



Le premier paramètre concerne **la manière dont le fichier sera importé**.

Le paramètre ***Incorporer* charge l'image dans le fichier Inkscape** en cours d'édition. De cette manière, si vous supprimez le fichier originel de l'image ou modifiez son emplacement, celui-ci ne disparaît pas du fichier Inkscape. À l'inverse, ***Lier* l'image charge l'image dans Inkscape à chaque ouverture du document sans le stocker dans le fichier**. Celui-ci sera donc plus léger. Cependant, si son emplacement change ou si elle est supprimée, celle-ci ne s'affichera plus. Il est donc en général préférable d'*Incorporer* l'image.

Le paramètre de résolution de l'image définit sa taille réelle si elle doit être imprimée. Par défaut, **il est préférable de la *Déduire du fichier*.** À noter qu'en faisant cela, **elle**

apparaîtra à sa taille originelle dans le document, ce qui impliquera qu'un agrandissement de celle-ci au-delà de ces dimensions résultera en une pixellisation de l'image.

Le mode de rendu de l'image définit la manière dont Inkscape affiche celle-ci dans l'espace de travail. À moins que vous n'utilisiez un vieux PC ayant peu de mémoire vive, il vaut mieux **utiliser le mode *Lisse* afin d'avoir un rendu fidèle** à la réalité dans l'espace de travail.

Révision #2
Créé 2023-08-02 15:10:54 CEST par Rachelle
Mis à jour 2024-12-17 14:01:07 CET par Rachelle