Différentes manières de réaliser le logo de la Labomedia

Dans Inkscape, il n'existe pas qu'une seule manière d'obtenir le même résultat.

Certaines sont plus rapides que d'autres, mais la meilleure est celle que vous préférez !

Voyons plusieurs manière d'obtenir le logo de la Labomedia !

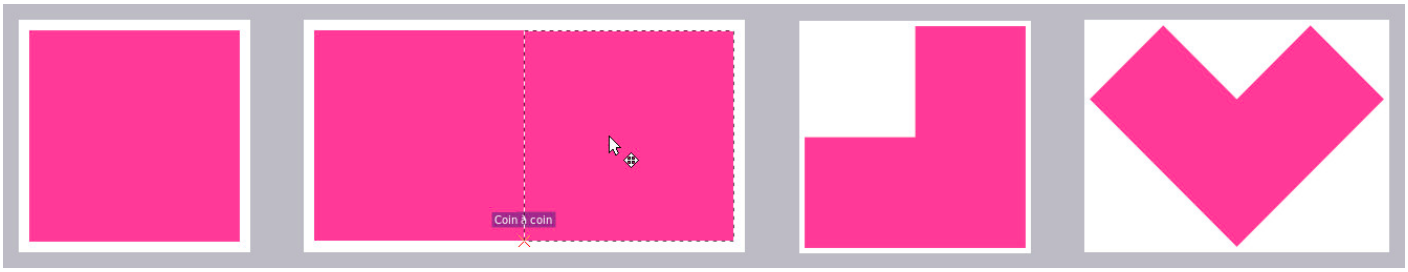


Par duplication de carrés

Je commence par faire un carré avec l'outil rectangle, en maintenant la touche *crtl* pour qu'il soit bien carré.

Avec *ctrl + d*, je le duplique, puis utilise l'aimantation pour le coller à côté du premier. Je refais l'opération pour obtenir un angle.

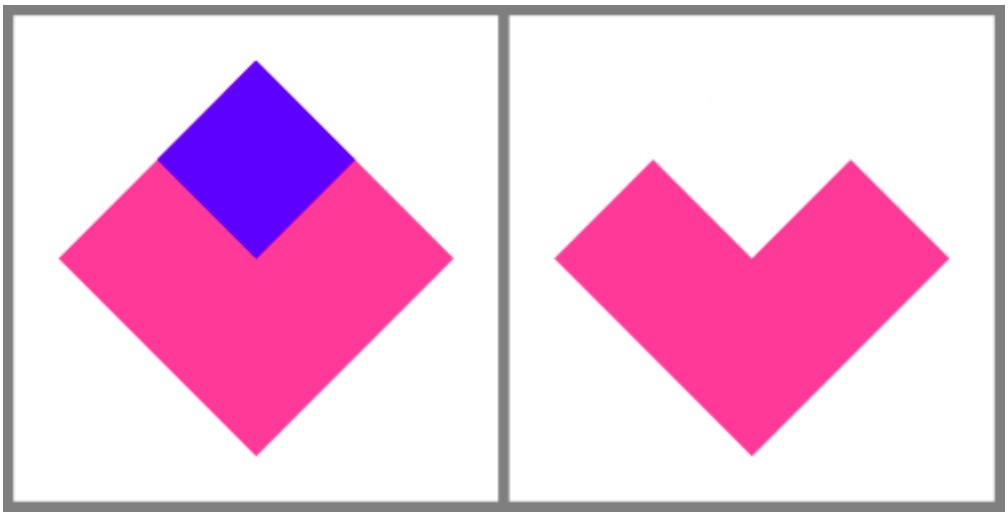
Enfin, je pivote l'ensemble de 90°.



Par soustraction de carrés

Je commence par faire un carré, puis faire un deuxième carré deux fois plus petit que je mets dans un coin.

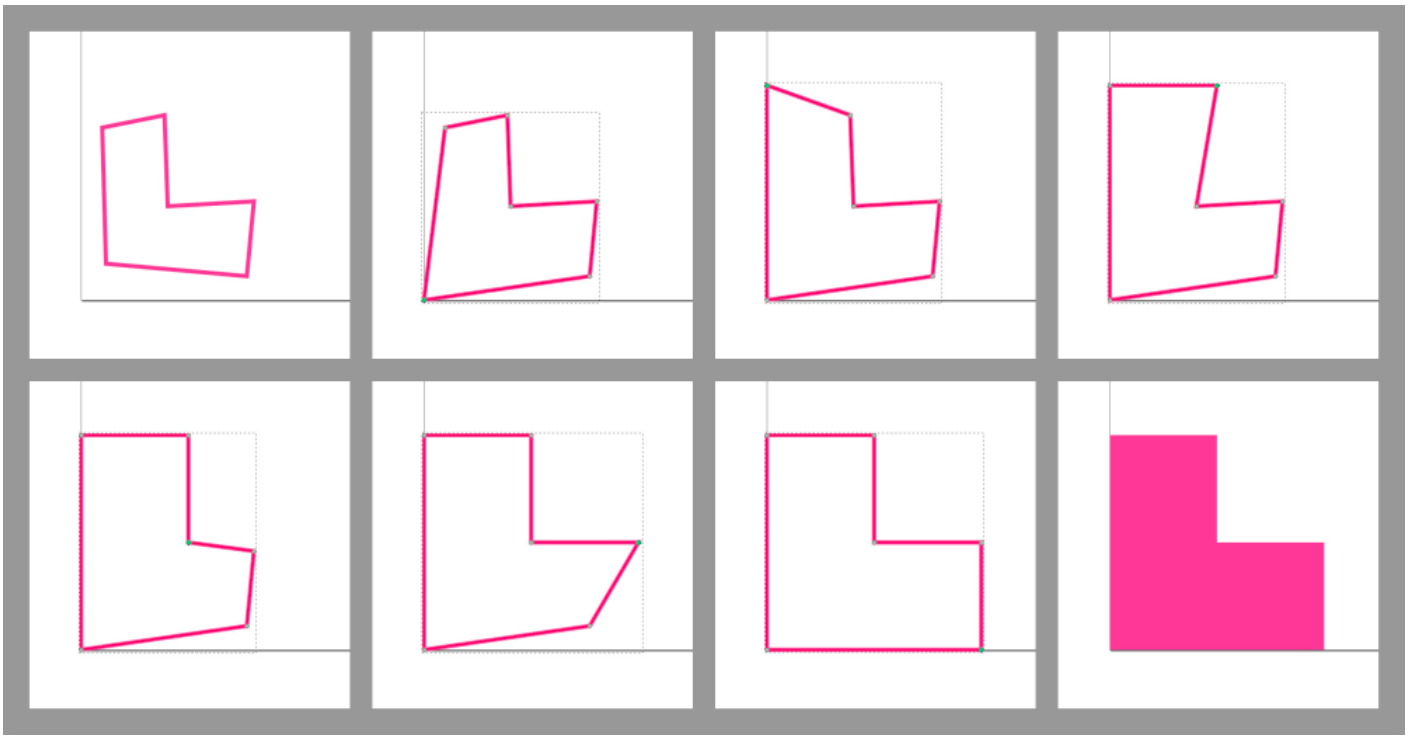
Avec l'opération de *différence*, je soustrais le deuxième carré au premier, *et paf* !



Par dessin et placement manuel des points

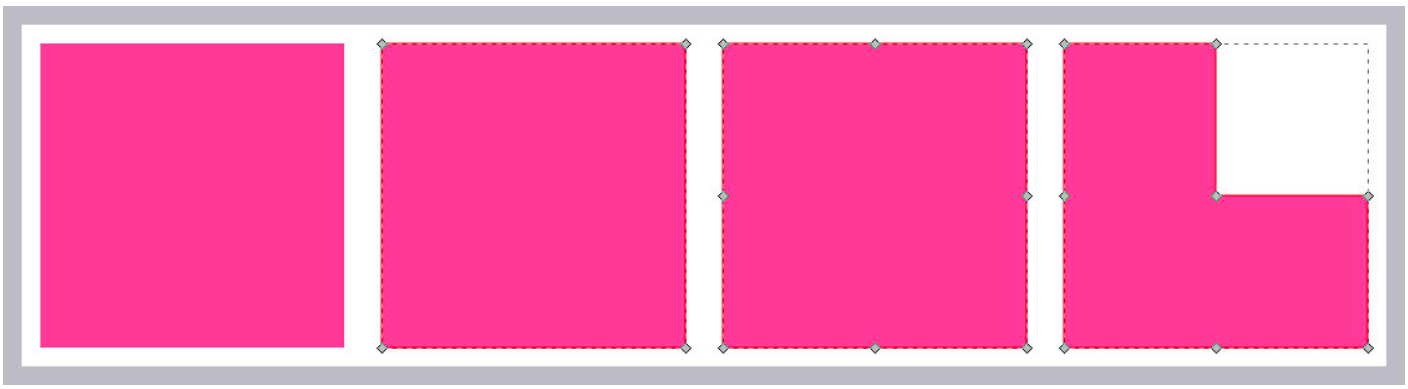
Je dessine une forme qui ressemble à peu près au logo, avec le bon nombre de points.

Puis je place les points à la bonne position, un par un, au clavier.



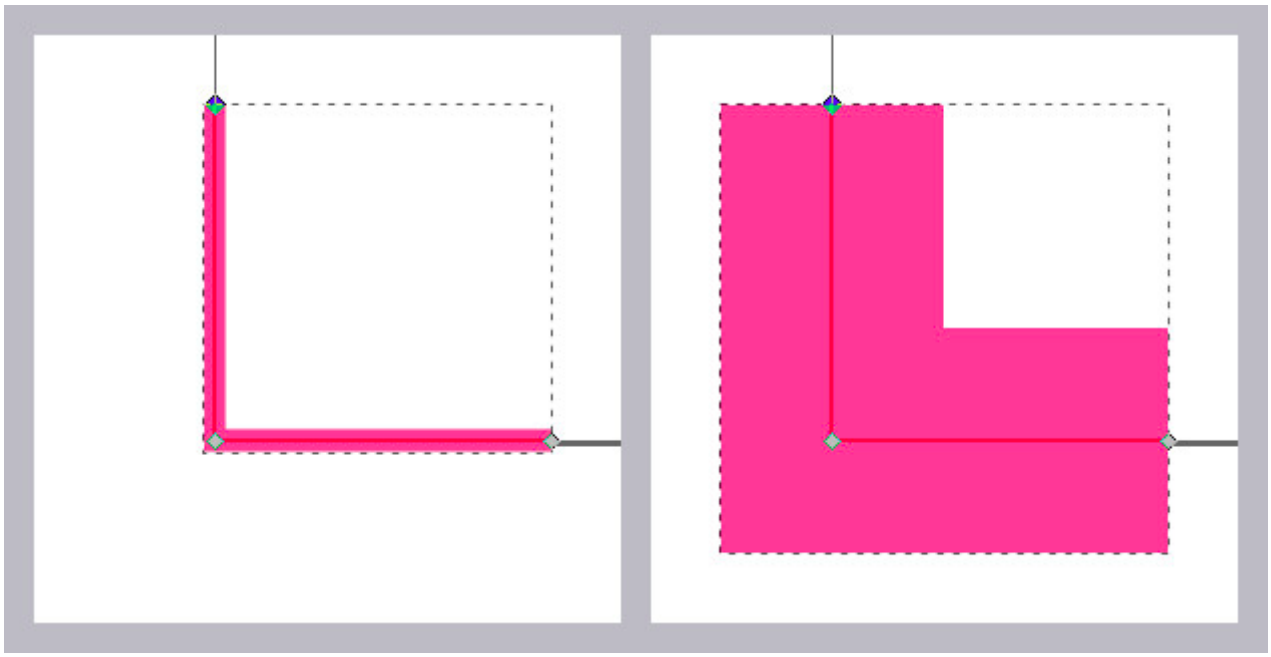
En déstructurant un carré

Je commence par créer un carré et le transforme en chemin pour que ses coins soient des nœuds. Les ayants sélectionnés, j'insère de nouveaux nœuds en leur milieux. Je me sers des coordonnées des nouveaux points pour centrer un des coins.



En contour

Le plus élégant. Je dessine une équerre à l'aide de trois points et épaissit le contour.



Révision #2
Créé 2023-08-02 15:14:14 CEST par Rachelle
Mis à jour 2024-12-17 14:01:07 CET par Rachelle