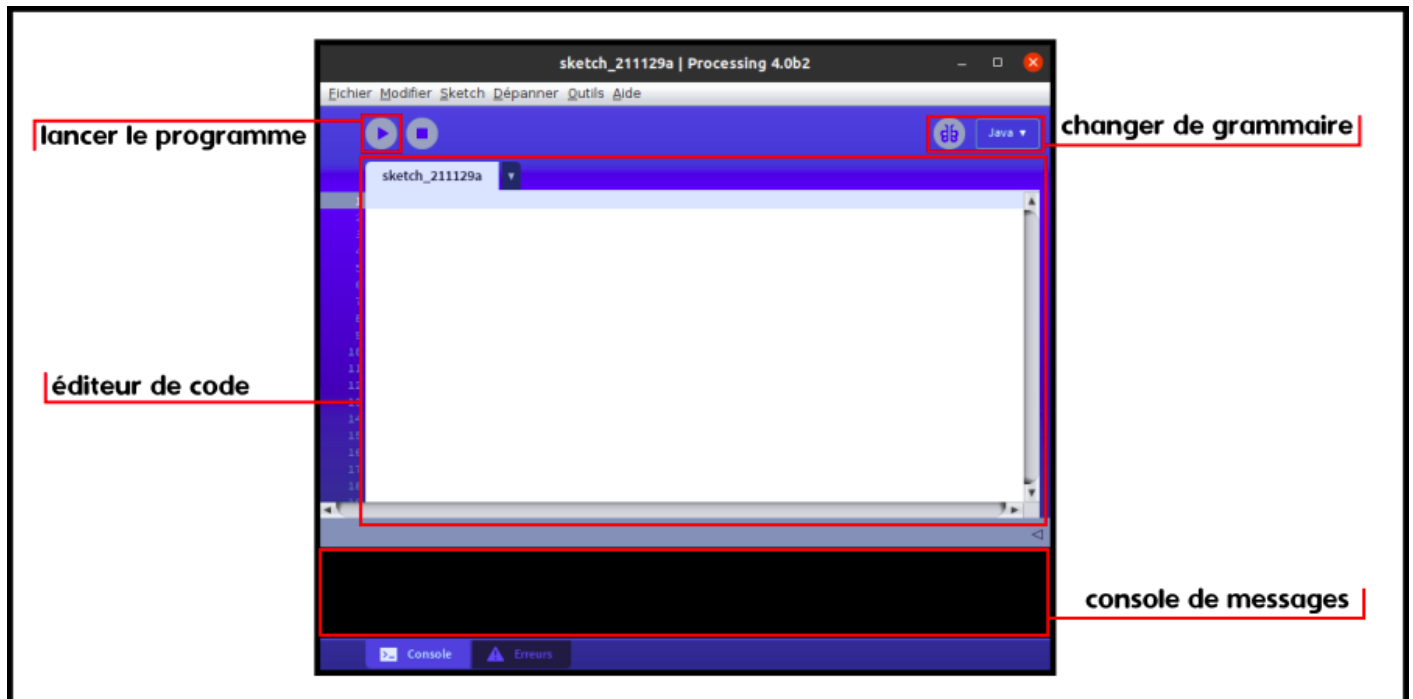


Comment bien débuter avec Processing ?

Commençons par **jeter un coup d'œil à l'interface !**



Nous pouvons voir plusieurs éléments importants :

- un menu en haut, qui permet d'ouvrir les fichiers, de configurer l'affichage, etc.
- un bouton en forme de flèche qui permet de démarrer le programme
- un bouton, en haut à droite, permettant de changer la grammaire du langage
- un éditeur de texte
- une console pour afficher les erreurs

Pour débuter, je vous conseille de **charger un exemple** ! Ceux-ci sont situés dans le menu *Fichier* > *Exemples*. Je conseille d'ouvrir, dans le dossier *Basics* > *Input*, le fichier nommé *Mouse1D*. Une fois ouvert, lancez le à l'aide du bouton *Exécuter*, en forme de flèche.

Et voilà ! **Prenez le temps de jeter un œil aux exemples** qui vous permettront de vous familiariser avec Processing. Vous **pourrez copier-coller les morceaux de code qui vous intéressent**, et modifier le contenu pour tester des possibilités !

Voyons maintenant les fondamentaux du code. **Deux fonctions spéciales** sont prévues dans Processing. La première est la fonction `setup()`

```
1: void setup() {  
2:   // Votre code ici  
3: }
```

Elle permet d'**indiquer au programme les commandes qu'il doit exécuter au moment où il démarre**. C'est par exemple là que vous indiquerez la taille de la fenêtre à créer.

La seconde s'appelle `draw()`. C'est elle qui contiendra **les instructions pour modifier l'affichage de la fenêtre du programme**. **Vous ne pouvez donner des instructions graphiques que dans cette fonction.**

```
1: void draw() {  
2:   // Votre code ici  
3: }
```

Utilisez la fonction `println()` pour afficher des informations dans la console.

```
1: void setup() {  
2:   println( displayWidth, displayHeight );  
3: }
```

Enfin, voici [la page de référence](#) pour bien se servir de Processing ! Il s'agit de la documentation, qui vous explique chacune des fonctions préprogrammées dans Processing !

Révision #3

Créé 2 août 2023 15:17:57 par Rachelle

Mis à jour 17 décembre 2024 14:01:07 par Rachelle