

3 Logiciels d'édition et création d'image numériques



Ces trois logiciels : [Gimp](#), [Krita](#) et [Inkscape](#), appartiennent à une même catégorie de logiciels en création graphique, Ce sont des éditeurs d'images numériques.

Ces [images numériques](#) peuvent être sous la forme [matricielles ou vectorielles](#). La différence technique entre les l'édition de vecteurs et d'image bitmap (= matricielle) provient de la différence entre les images vectorielles et les images matricielles.

À par l'Édition et la création d'image et parmi beaucoup d'autre choses, il ont en commun :

- **L'export et la la lecture** des fichiers en **multiples formas** (.PDF, .PNG, .JPG, .SVG, ...)

- Une **gestion** avancée de **calques** en couches,
- Et bien qu'il y ai des petites variations, la **logique des interfaces**.

Bien qu'ils aient énormément de capacité communes et pour mieux comprendre leurs spécificité et atouts distinctement on peut les classer en 3 groupes :

Krita - La peinture numérique /ou/ digital painting [Bitmap]

Gimp - Retouche photo [Bitmap]

Inkscape - Dessin vectoriel(*) [Vecteur]

À noter que Gimp et Krita permettent de réaliser de l'animation 2D !

Il sont tous les trois sous licence GNU et sont utilisable sur GNU/LINUX, Windows, Mac OS,

Petit plus :

pages Wikipédia utiles : [Krita](#) - [Gimp](#) - [inkscape](#) - [image numérique](#) - [Rester Graphic Editor](#) - [GNU GPL](#)

(*) = *type création de logo, dessin technique, supports de communication, typographie, médiums, ...*

Révision #8

Créé 17 décembre 2024 12:34:46 par Rachelle

Mis à jour 17 décembre 2024 16:19:22 par Rachelle