3 Logiciels d'édition et création d'image numériques





Ces trois logiciel : **Gimp**, **Krita** et **Inkscape**, appartiennent à une même catégorie de logiciels en création graphique, Ce sont des éditeurs d'images numériques.

Ces images numériques peuvent être sous la forme matricielles ou vectorielles. La différence technique entre les l'édition de vecteurs et d'image bitmap (= matricielle) provient de la différence

entre les images vectorielles et les images matricielles.

À par l'Édition et la création d'image et parmi beaucoup d'autre choses, il ont en commun :

- **L'export et la la lecture** des fichiers en **multiples formas** (.PDF, .PNG, .JPG, .SVG, ...)
- Une **gestion** avancée de **calques** en couches,
- Et bien qu'il y ai des petites variations, la **logique des interfaces**.

Bien qu'ils aient énormément de capacité communes et pour mieux comprendre leurs spécificité et atouts distinctement on peut les classer en 3 groupes :

Krita - La peinture numérique /ou/ digital peinting [Bitmap]

Gimp - Retouche photo [Bitmap]

Inkscape - Dessin vectoriel*(*)* [Vecteur]

À noter que Gimp et Krita permettent de réaliser de l'animation 2D !

Il sont tous les trois sous licence GNU et sont utilisable sur GNU/LINUX, Windows, Mac OS, ...

Petit plus :

pages Wikipédia utiles : Krita - Gimp - inkscape - image numérique - Rester Graphic Editor - GNU GPL

(*) = type création de logo, dessin technique, supports de communication, typographie, médiums, ...

Révision #8
Créé 2024-12-17 12:34:46 CET par Rachelle
Mis à jour 2024-12-17 16:19:22 CET par Rachelle