Kit de création graphique libre

Dans ce Livre, nous y présentons le trios incontournable du graphisme libre : Gimp, Krita et Inskape.

À eux trois ces logiciel balaye une fourchette large de création / retouche d'image.

Peinture numérique, retouche photo, dessins vectoriels et même animation, ces alternatives gratuite au cloud adobe et autres sont un chouettes atouts !

- 3 Logiciels d'édition et création d'image numériques
- Gimp
- Krita
- Inkscape

3 Logiciels d'édition et création d'image numériques

Ces trois logiciel : **Gimp**, **Krita** et **Inkscape**, appartiennent à une même catégorie de logiciels en création graphique, Ce sont des éditeurs d'images numériques.

Ces images numériques peuvent être sous la forme matricielles ou vectorielles. La différence technique entre les l'édition de vecteurs et d'image bitmap (= matricielle) provient de la différence

entre les images vectorielles et les images matricielles.

À par l'Édition et la création d'image et parmi beaucoup d'autre choses, il ont en commun :

- **L'export et la la lecture** des fichiers en **multiples formas** (.PDF, .PNG, .JPG, .SVG, ...)
- Une **gestion** avancée de **calques** en couches,
- Et bien qu'il y ai des petites variations, la **logique des interfaces**.

Bien qu'ils aient énormément de capacité communes et pour mieux comprendre leurs spécificité et atouts distinctement on peut les classer en 3 groupes :

Krita - La peinture numérique /ou/ digital peinting [Bitmap]

Gimp - Retouche photo [Bitmap]

Inkscape - Dessin vectoriel*(*)* [Vecteur]

À noter que Gimp et Krita permettent de réaliser de l'animation 2D !

Il sont tous les trois sous licence GNU et sont utilisable sur GNU/LINUX, Windows, Mac OS, ...

Petit plus :

pages Wikipédia utiles : Krita - Gimp - inkscape - image numérique - Rester Graphic Editor - GNU GPL

(*) = type création de logo, dessin technique, supports de communication, typographie, médiums, ...

Gimp

GIMP est l'acronyme de GNU Image Manipulation Programme, un programme de manipulation d'image.

La première version est lancée le 29 juillet 1995 par Peter Mattis et Spencer Kimball. Ces développeurs et les mainteneurs de GIMP souhaitent créer un logiciel d'infographie libre haut de gamme pour la manipulation et la création d'images originales, de photos, d'icônes, d'éléments graphiques de pages web, et d'art pour les éléments de l'interface de l'utilisateur.

Il possède des outils utilisés pour la retouche et la manipulation d'image, le photomontage, le dessin à main levée, réajuster, rogner, convertir entre différents formats d'image, et diverses tâches plus spécialisées.

Un fichier de travail Gimp se fini par l’extension .XCF

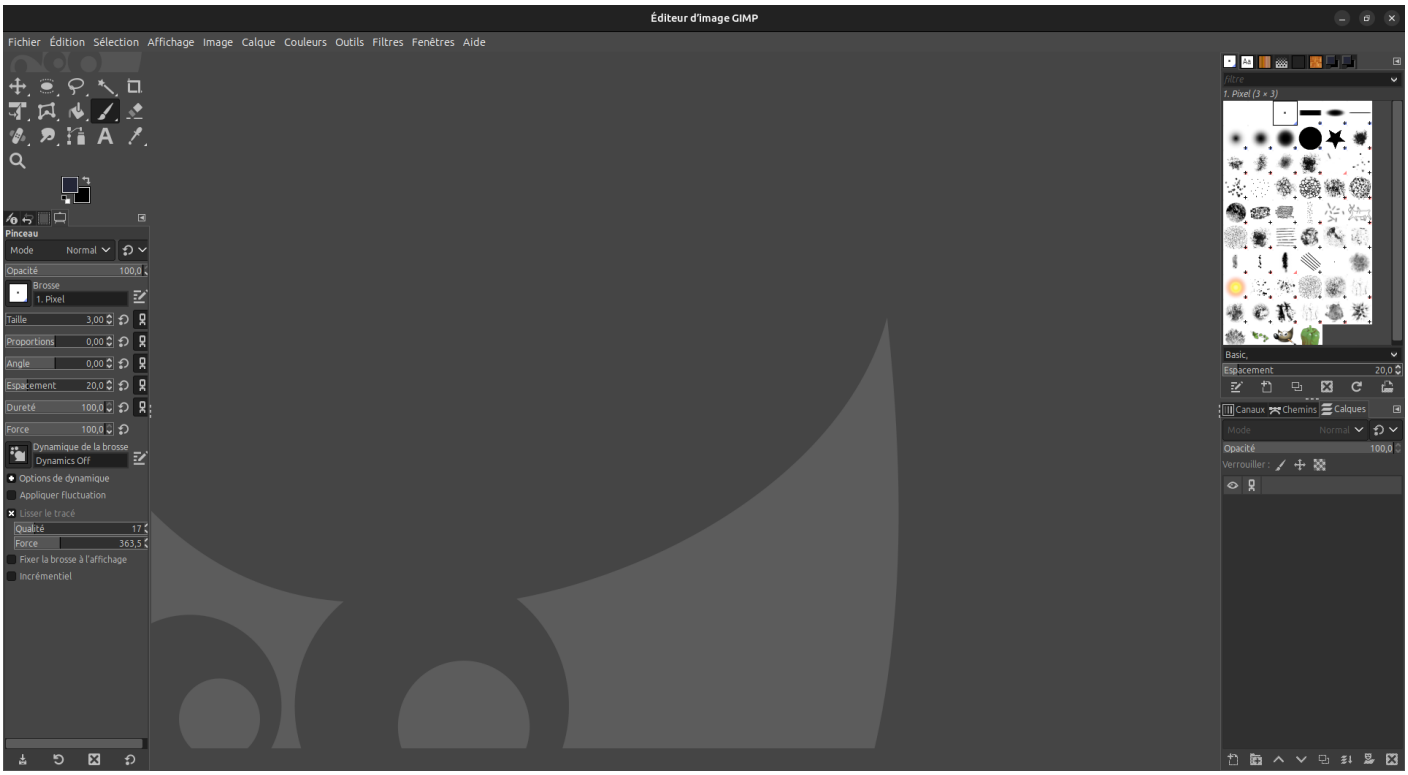

image version : 2.10.38 (5 mai 2024) - [manuel d'utilisation](#) (anglais).

Krita

Krita est un outil pour le dessin libre et l'animation.

La première version est lancée le 21 juin 2005 au sein du projet KDE. elle est actuellement développer par la Foundation Krita et KDE.

Il permet d'éditer et retoucher les images matricielles. Il est Initialement inspiré de logiciels tels que GIMP ou Adobe Photoshop2, il s'est, dans un second temps, orienté pour la peinture numérique et l'animation 2D.

Un fichier de travail Krita se fini par l’extension .kra

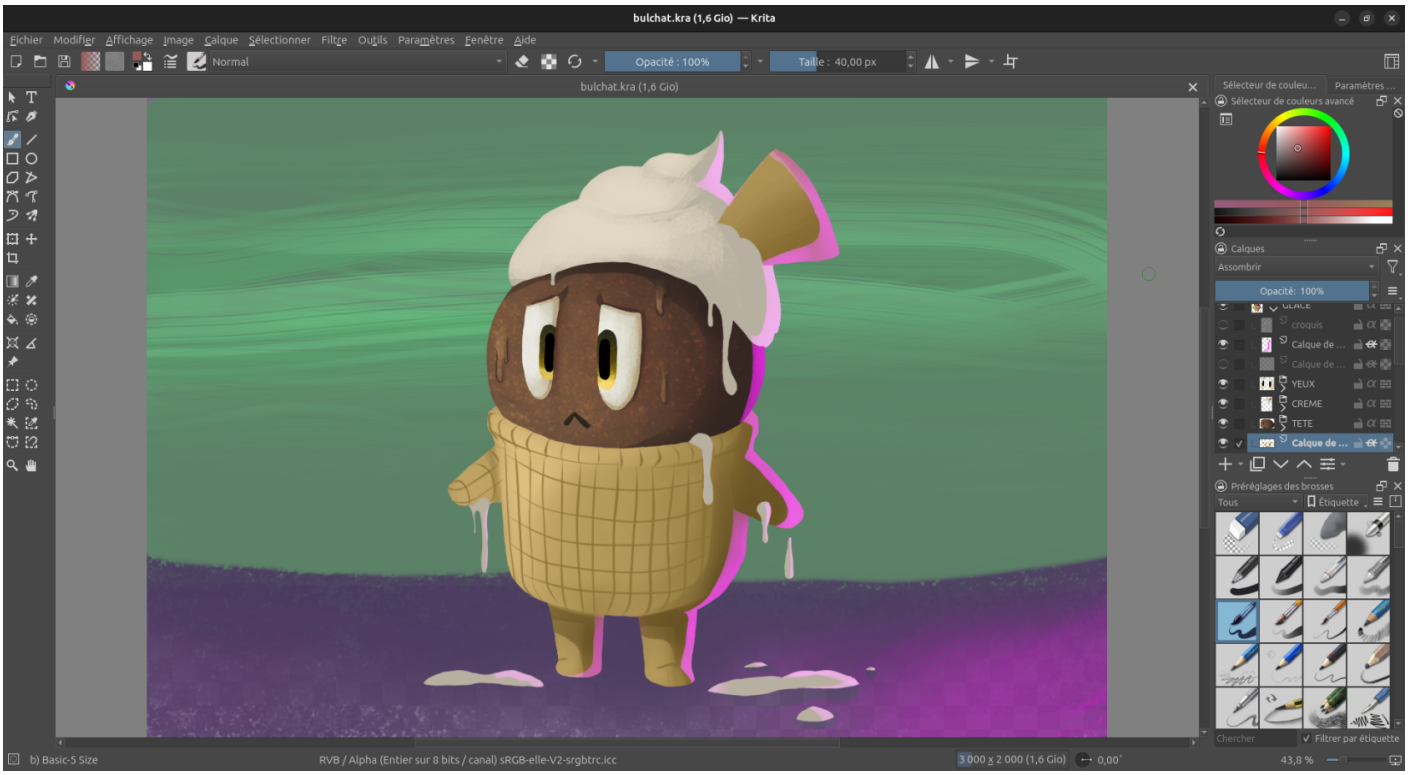

image version : 5.2.6 (1er octobre 2024) - [manuel d'utilisation](#).

Inkscape

Inkscape est un éditeur d'image vectorielle.

Première version 11 novembre 2003, sur la base d’une reprise d'un projet de logiciel du nom de Sodipodi, qui est lui-même une reprise du logiciel Gill, créé pour le bureau GNOME un environnement de bureau libre du système d'exploitation GNU. À cause de des divergences au sujet de l’avancée future du développement Inkscape est par la suite devenu une entité propre.

Il a des fonctionnalités similaires aux logiciels propriétaires CorelDRAW et Adobe Illustrator.

Un fichier de travail Inkscape se fini par l’extension .SVG

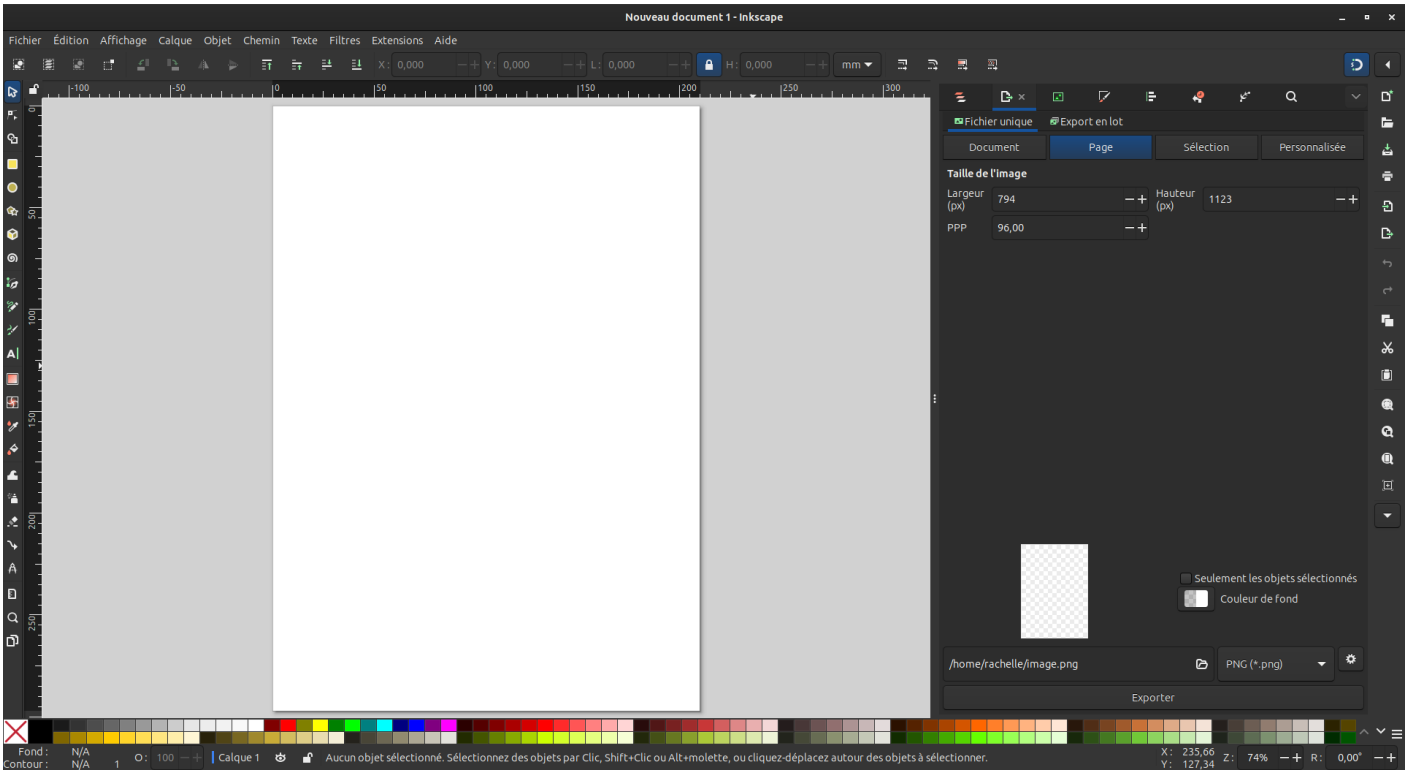

image version : 1.4 (13 octobre 2024) - manuel d'utilisation (anglais / français).