

# GIMP : Les tutos images et aide.

Traitement de l'image sur logiciel libre. Retouche photo, mise en page, dessin ? C'est ici !

Pour plus de détails retrouvez tous les tutos de la communauté du logiciel sur leur site officiel :  
<https://www.gimp.org/tutorials/>

- [GIMP - Comment retoucher une photo rapidement](#)
- [GIMP - Comment recadrer une image](#)

# GIMP - Comment retoucher une photo rapidement

## Comment retoucher une photo rapidement avec GIMP

Une **photo importée depuis un appareil** peut parfois nous paraître un peu fade.

Pour améliorer rapidement son rendu, nous allons voir ici comment on peut se servir de **l'outil Niveaux** de GIMP **pour régler son contraste**.

Nous lançons **GIMP**, puis **ouvrons le fichier** contenant notre image via **Fichier > Ouvrir**.

En général, *nous n'ouvrons pas directement le fichier présent dans l'appareil mais une copie que l'on a fait sur le disque dur.*

Voici l'image que j'ai sélectionnée pour ce tutoriel :



Bien que celle-ci soit correcte, nous observons que le mur en arrière-plan paraît gris alors que celui-ci est en réalité blanc. De même, les ombrages sont peu marqués.

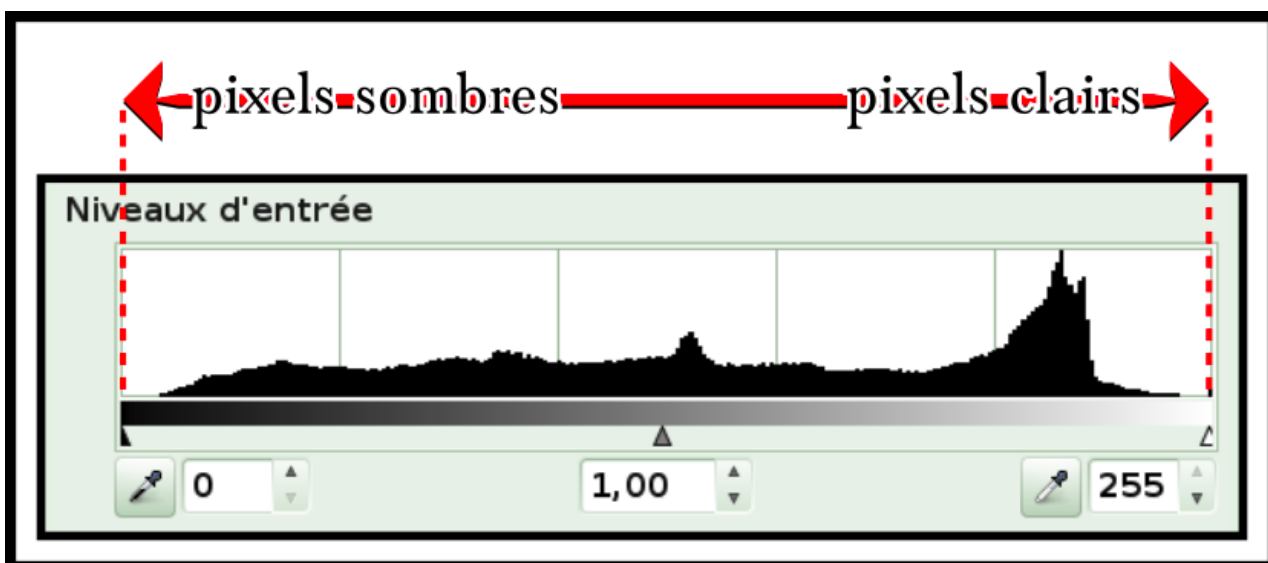
L'**outil Niveaux** va nous permettre rapidement de modifier cela.

Celui-ci est accessible depuis **Couleurs > Niveaux...** .

Son menu de réglage se présente sous la forme suivante :

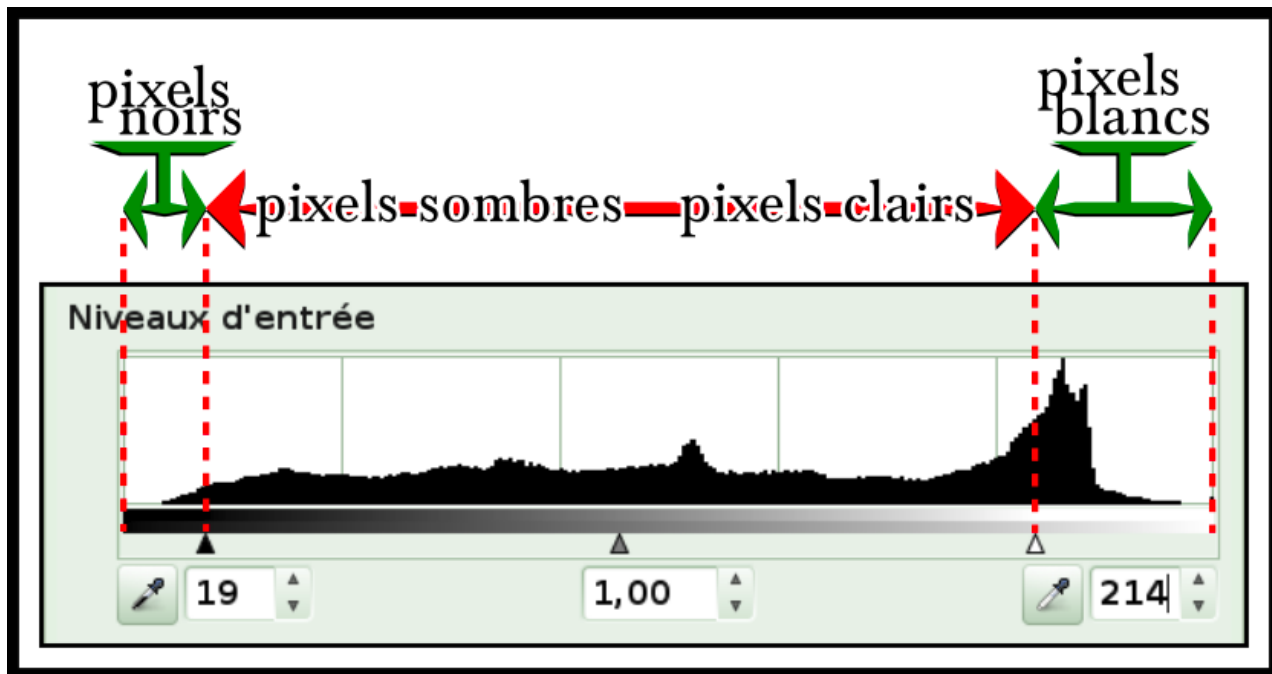


Hormis **la case Aperçu** située en bas à gauche **que vous devriez cocher** pour pouvoir voir les modifications appliquées à l'image en temps réel, seule la partie **Niveaux d'entrée** nous intéresse :



Comme vous pouvez le voir, un tableau en deux dimensions classe le nombre de pixels en fonction de leur niveau de luminosité. Nous pouvons voir, à gauche, qu'il n'y a aucun pixel totalement noir, à droite qu'il n'y a aucun pixel totalement blanc, et également un pic situé à droite, qui correspond dans ma photo au mur en arrière-plan.

Nous allons maintenant nous servir des **flèches de sélection** en-dessous du tableau **pour restreindre les niveaux de luminosité** à un plus petit nombre de valeurs :



Les pixels avec une luminosité moyenne inférieure ou égale à 19 sont devenus noirs. Ceux avec une luminosité égale ou supérieure à 214 sont devenus blancs.

Nous avions auparavant **un nombre de valeurs de luminosité possibles compris dans un octet**, c'est à dire 256 valeurs. **Nous avons restreint ces possibilités**, il n'y en a plus que 214 - 19, c'est-à-dire 195. Le logiciel a recalculé automatiquement les pixels de la zone médiane pour les faire correspondre à la bonne valeur sur cette nouvelle échelle, en fonction de leur position dans l'échelle originale. **Nous avons donc perdu en résolution lors de cette opération.**

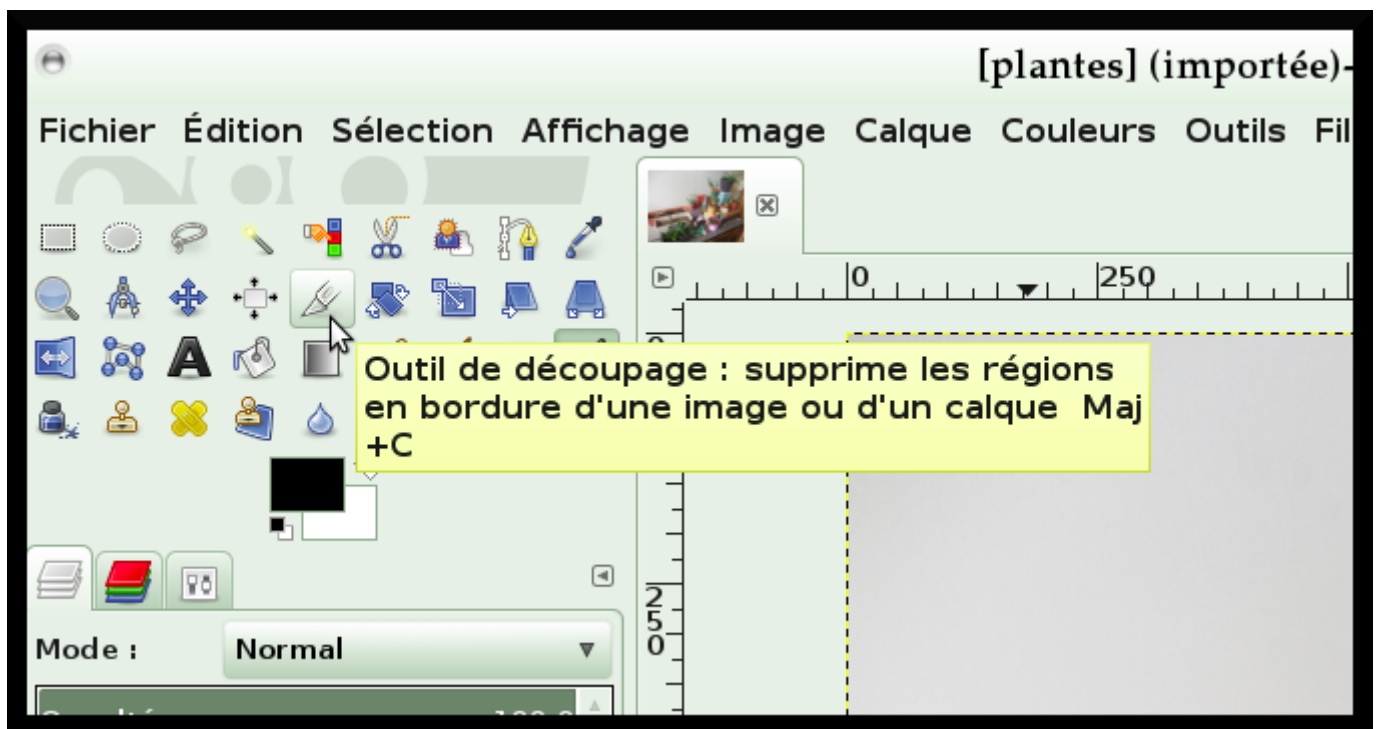
Une fois les noirs et blancs corrigés, vous pouvez maintenant **utiliser la flèche du milieu, qui modifie le Gamma, c'est-à-dire l'endroit où se situe la valeur médiane de la luminosité** sur la nouvelle échelle. Pas besoin de théorie ici, le réglage se fait à l'œil en s'aidant de l'**Aperçu**. Une fois que vous avez le bon réglage, appuyez sur **Valider**, et voilà le résultat !



# GIMP - Comment recadrer une image

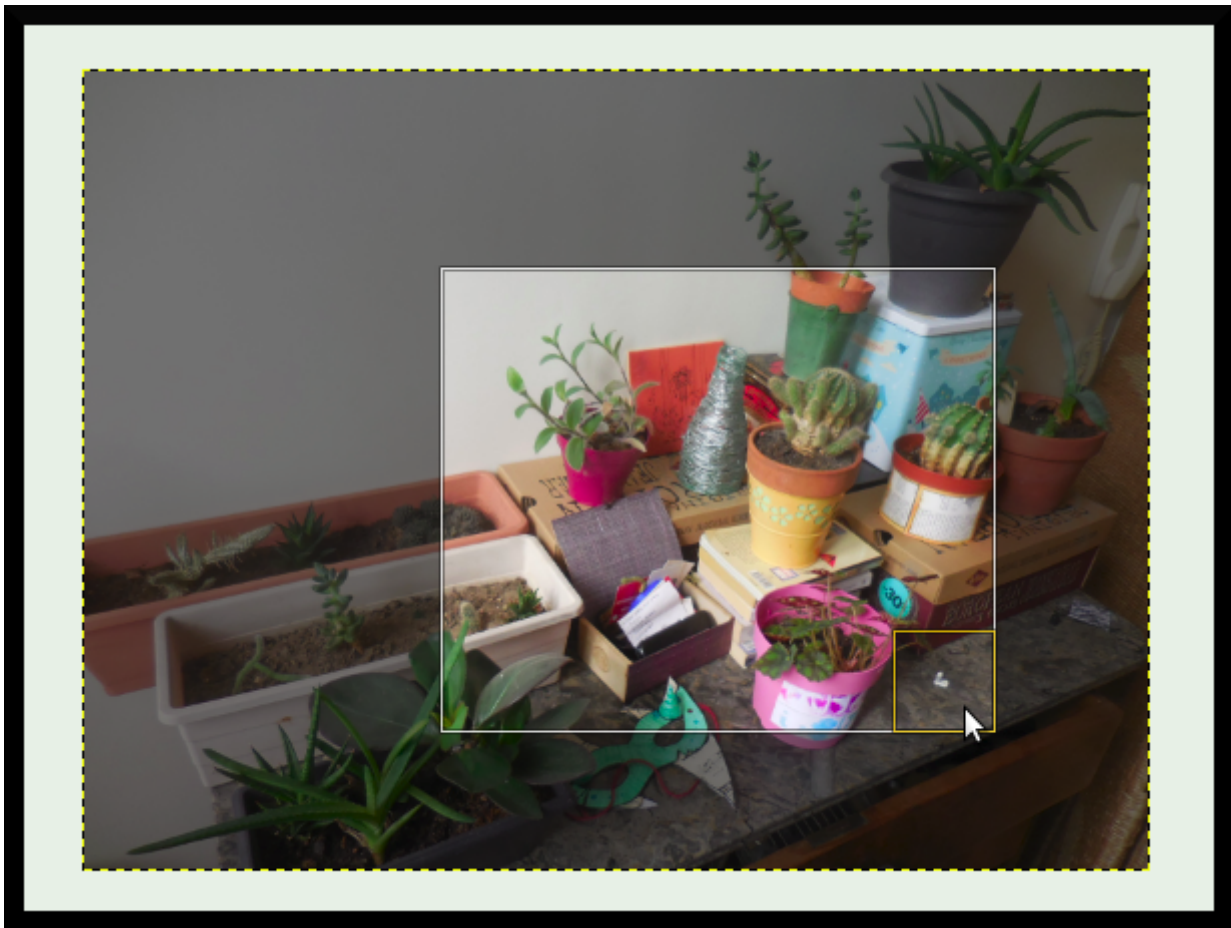
On commence par **ouvrir le fichier** que l'on veut modifier, avec **Fichier > Ouvrir**.

Lorsque celui-ci est apparu dans GIMP, **on sélectionne**, dans la barre d'outils, **l'Outil de découpage**, en forme de scalpel :



Une fois celui-ci sélectionné, il faut **cliquer au sein de l'image puis déplacer sa souris avant de relâcher**, nous obtenons un cadre de découpe :





Il est alors possible de **saisir les carrés situés sur les bords du cadre pour redimensionner celui-ci.**

**Une fois le cadre ajusté, il faut cliquer au milieu de celui-ci pour rendre le recadrage effectif.**





Il faut maintenant **exporter l'image**. Attention, dans GIMP, Enregistrer ou Enregistrer sous sauvegarde un fichier GIMP, et non un fichier image.

Si nous voulons écraser l'ancien fichier, nous utilisons **Fichier > Écraser nom\_du\_fichier.png**, si nous voulons enregistrer une nouvelle image, nous utilisons **Fichier > Exporter**.